

Architecte logiciel

SALAIRE : 3 450 À 3 750 € NET/MOIS

DURÉE DES ÉTUDES : 3 À 5 ANS

AUTONOMIE ★ CRÉATIVITÉ ★ RIGUEUR

LE MÉTIER

Geek dans l'âme et amoureux.se du grand large ?
Deviens architecte logiciel dans le milieu maritime !

Derrière ton ordinateur, tu conçois des logiciels avec des développeurs informatiques. Ton objectif ? Optimiser les processus de développement et faciliter l'intégration de solutions d'intelligence artificielle dans les projets navals existants. En solo ou à plusieurs, tu es aussi amené à programmer et à superviser le travail des développeurs. Bref, c'est le job idéal pour concilier autonomie et esprit d'équipe.

BON À SAVOIR

Technique mais pas que !

L'architecte logiciel doit aussi être créatif et inventif pour être force de proposition au quotidien.

FORMATIONS



- Licence professionnelle en Systèmes Informatiques
- BUT Informatique, Génie Electrique et Informatique Industrielle (GEII)
- Diplôme d'ingénieur en Informatique
- Master en informatique - Spécialisé Architecture Logicielle / Génie Logiciel

FAUT-IL ÊTRE PASSIONNÉ.E PAR LE MILIEU MARITIME ?

Pas forcément, mais c'est un vrai plus dans ce métier. Car tu conçois au quotidien des logiciels spécialement pour les navires !

FAUT-IL SAVOIR CODER POUR ÊTRE ARCHITECTE LOGICIEL ?

Oui, mais pas seulement ! Tu dois comprendre les langages de programmation (Python, Java, C++...) pour guider les développeurs, mais ton rôle principal est de concevoir des solutions globales et optimiser les architectures logicielles.



En partenariat avec